

SOFTWARE

1. EL SOPORTE LÓGICO

- 1.1. El sistema Operativo (S.O.)
- 1.2. Entornos Gráficos (E.G)
- 1.3. El conjunto E.G./S.O. (p.e.: “Windows 8”)
- 1.4. Las aplicaciones
 - 1.4.1. Tratamiento de textos
 - 1.4.2. Hoja de cálculo
 - 1.4.3. Base de datos
 - 1.4.4. Dibujo por puntos
 - 1.4.5. Dibujo por vectores
- 1.5. Los lenguajes de programación.
 - 1.5.1. BASIC
 - 1.5.2. C
 - 1.5.3. ++
 - 1.5.4. COBOL
 - 1.5.5. FORTRAN
 - 1.5.6. PASCAL
 - 1.5.7. JAVA
 - 1.5.8. LISP
 - 1.5.9. PROLOG
- 1.6. Compiladores.